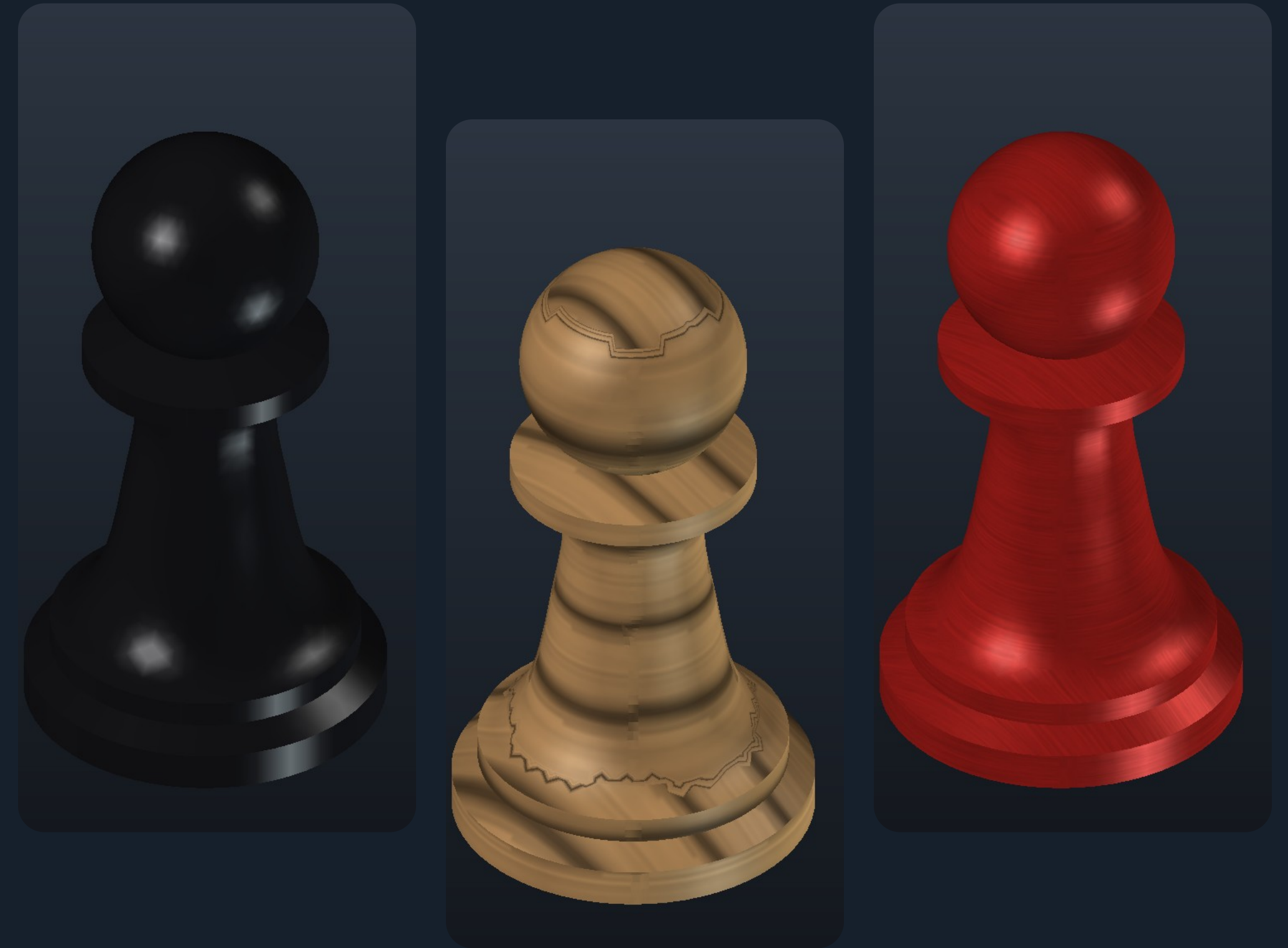


इस बिल्ड में नया

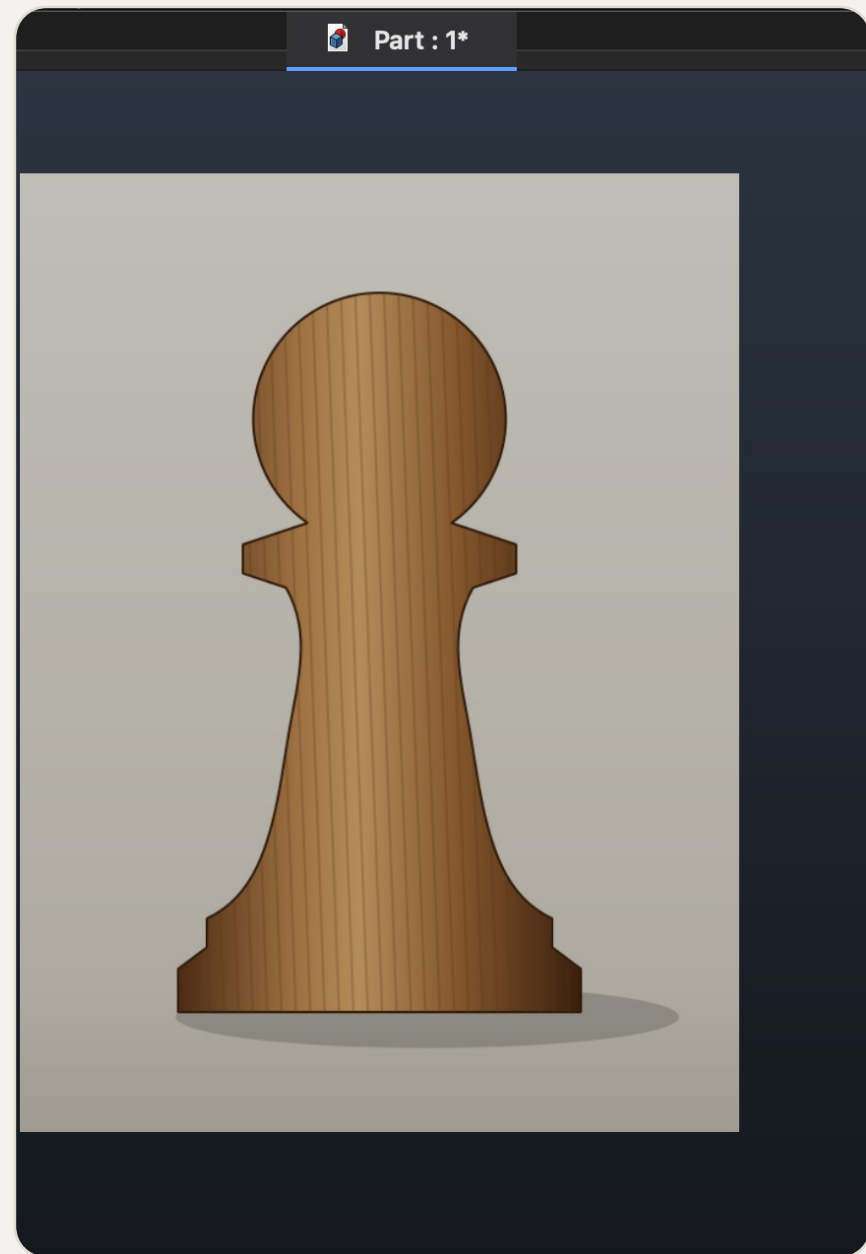
# नया क्या है

असेंबली सेक्शन और इंटरफ़ेरेंस, रंग और टेक्सचर, ट्रेस करने के लिए स्केल की गई फ़ोटो, 3D लाइन, लॉफ़्ट प्लेन — और कई छोटी चीज़ें



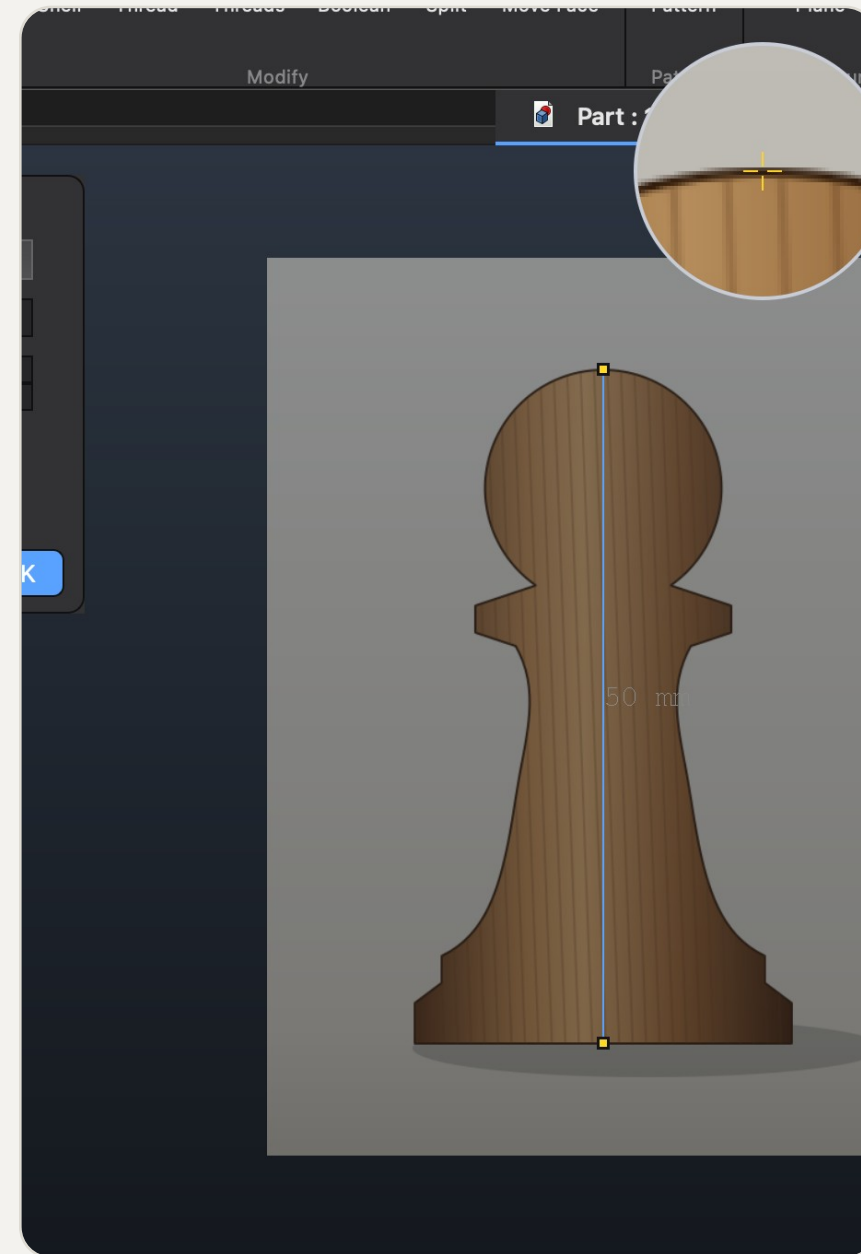
उदाहरण: शतरंज का प्यादा

# फ़ोटो से पार्ट तक, पाँच चरणों में



## 1 प्यादे की फ़ोटो

Image ► Insert Image, फिर On XZ  
— तस्वीर सीधी खड़ी हो जाती है



## 2 स्केल

दो बिंदु — नीचे और ऊपर, Real length  
50 mm; पॉइंटर के नीचे मैग्नीफ़ायर, 35  
% ट्रांसपेरेंसी



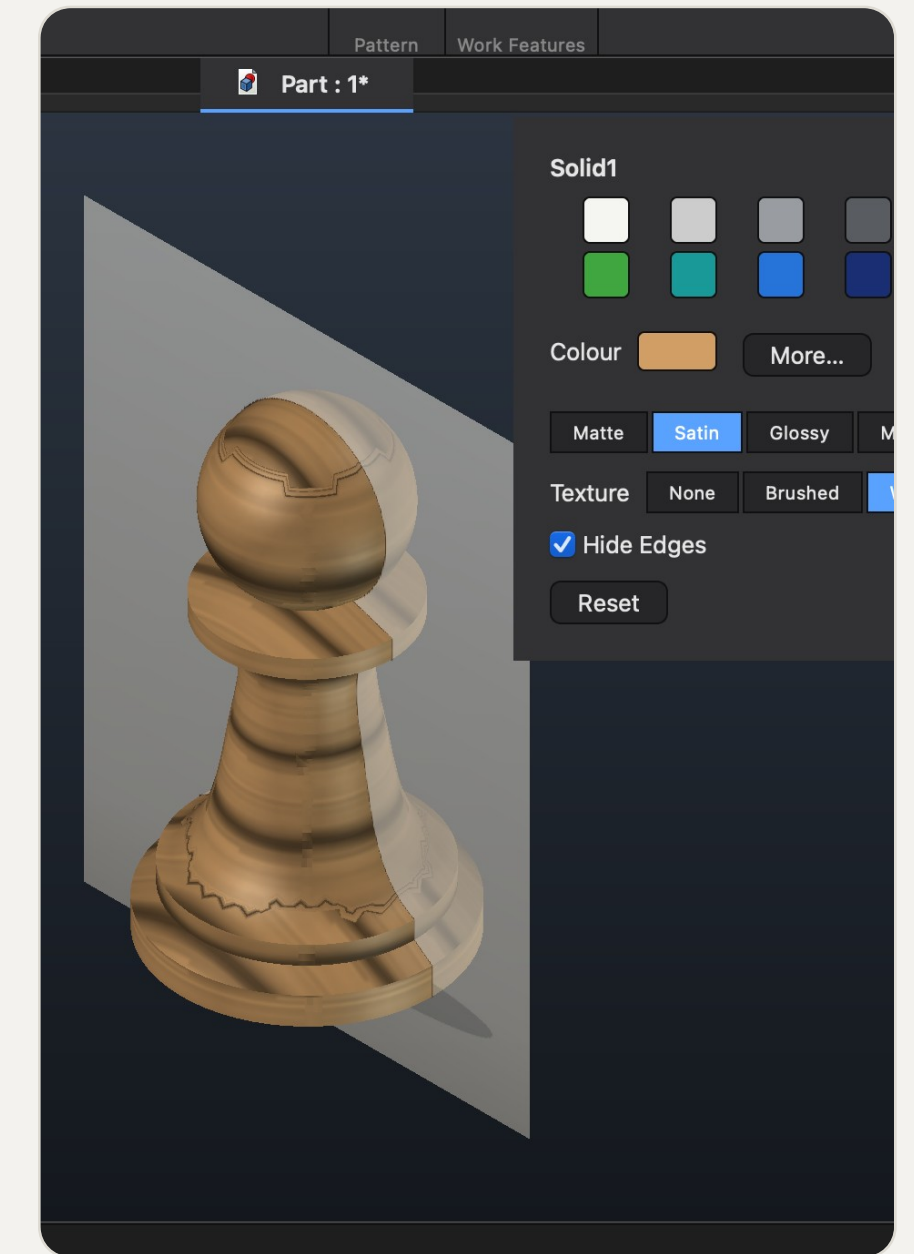
## 3 आउटलाइन का स्केच

XZ प्लेन पर फ़ोटो के ऊपर आधा सिल्हूट



## 4 Revolve

Z अक्ष के चारों ओर — प्यादा तैयार, ठीक  
50 mm



## 5 Appearance

लकड़ी, Satin, Hide Edges — तुरंत  
पार्ट पर दिखता है

APPEARANCE

# एक पार्ट, तीन रूप



लकड़ी · Satin

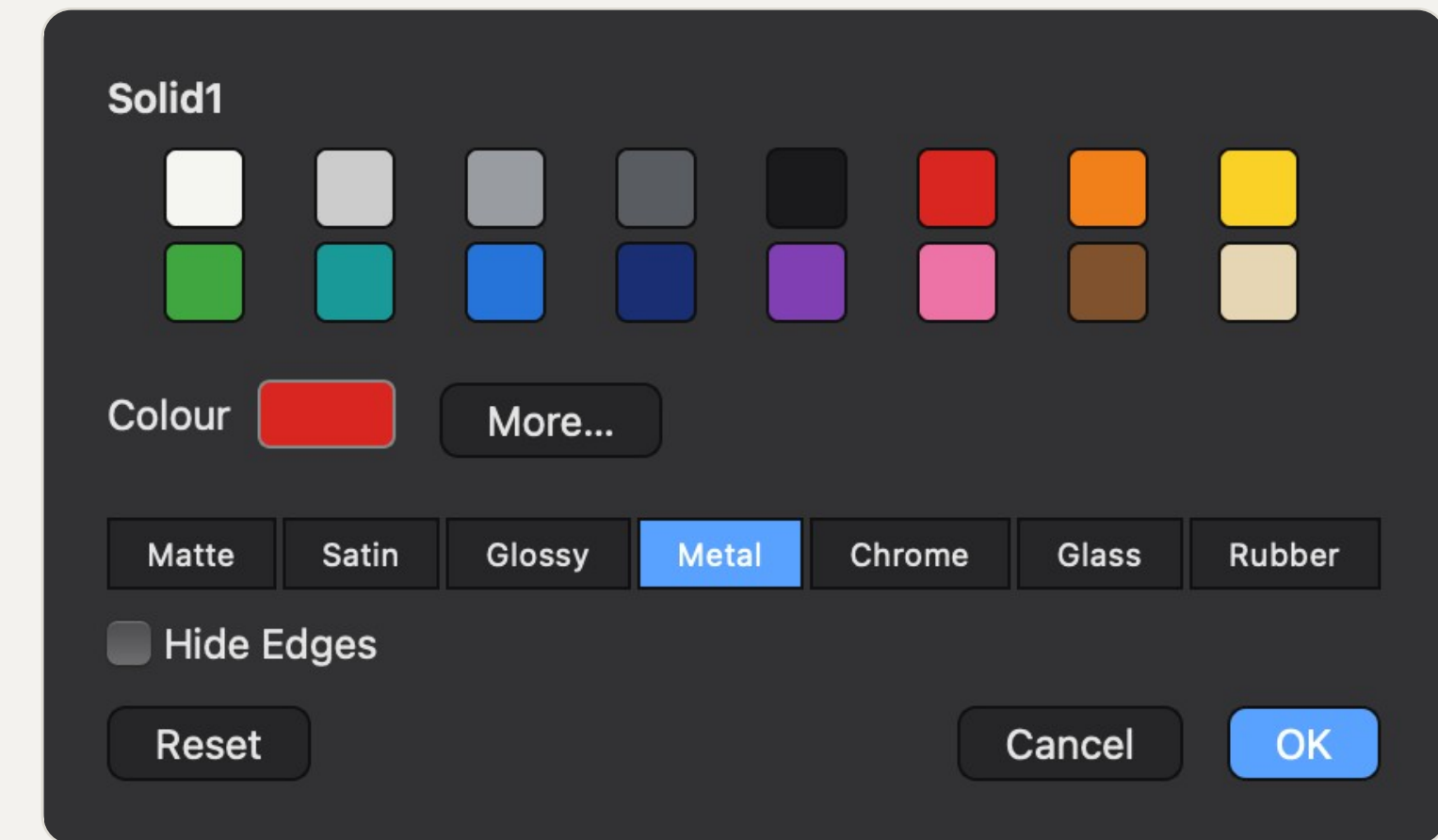
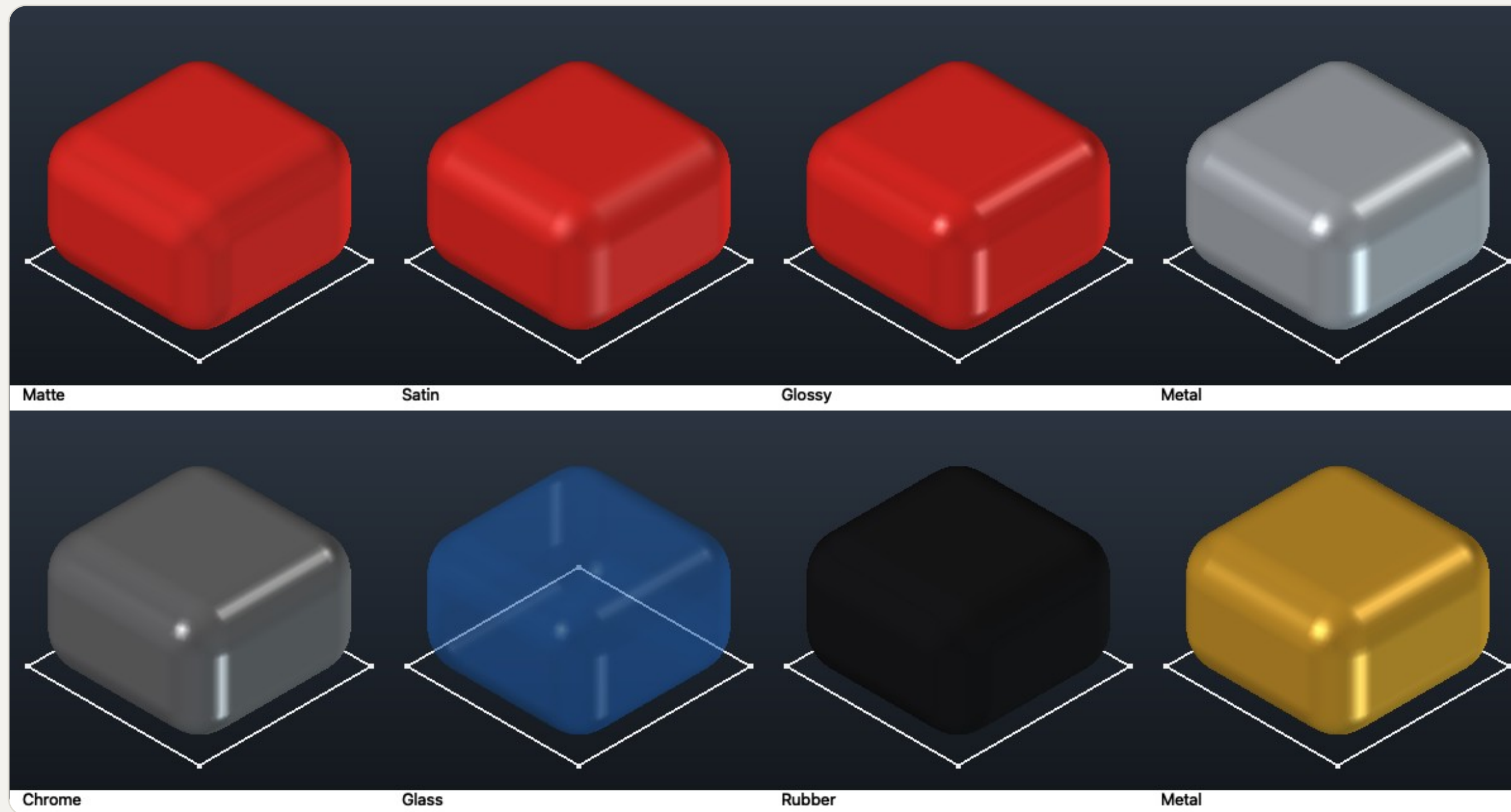


Glossy, काला



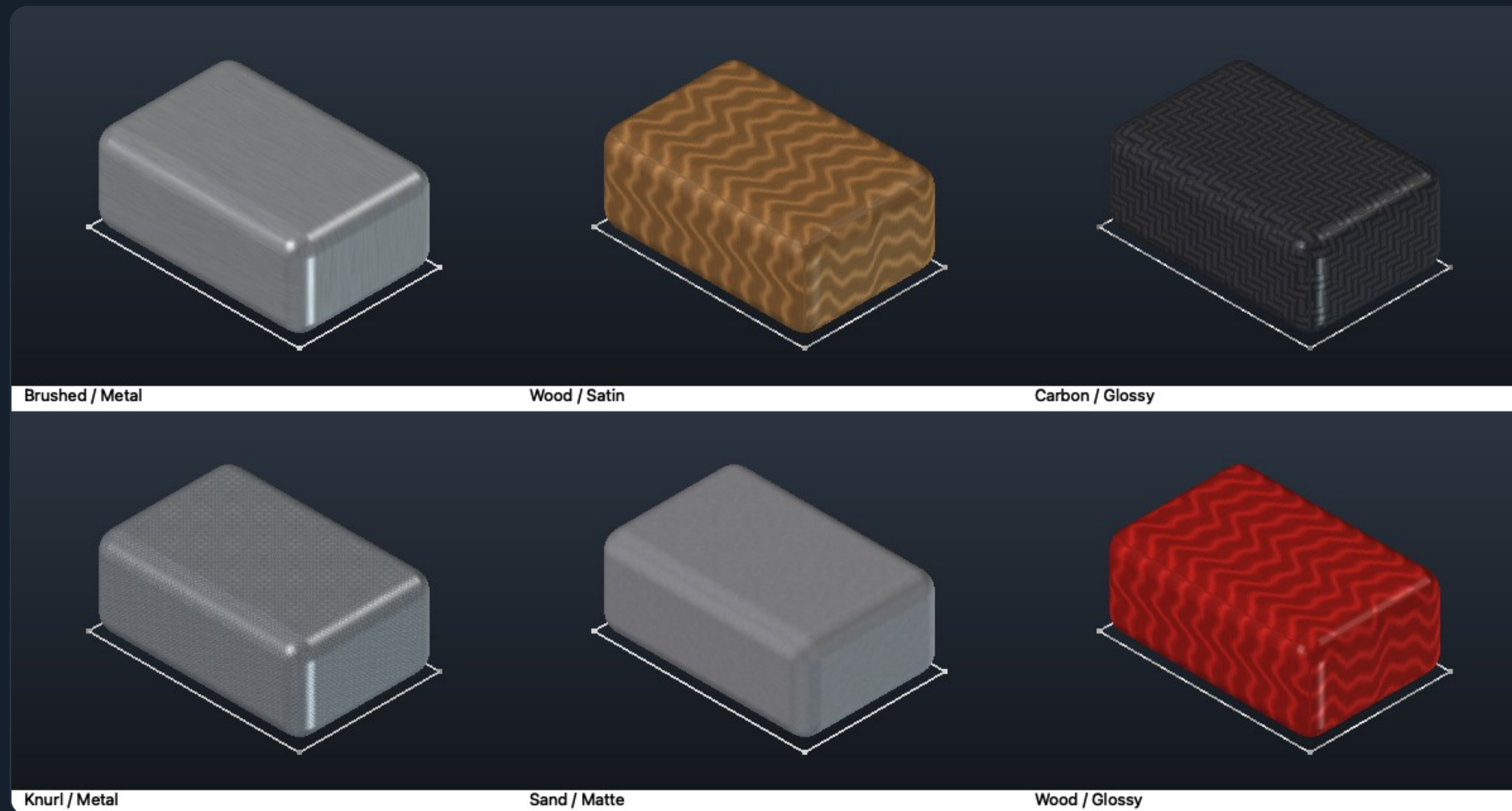
Metal + Brushed

# रंग और फ़िनिश



- कोई भी रंग: पैलेट या **More...**
- फ़िनिश: **Matte, Satin, Glossy, Metal, Chrome, Glass, Rubber**
- चुने हुए फ़ेस, Solids या पूरे पार्ट को रंगता है; **Hide Edges** किनारों की लाइनें हटाता है
- तुरंत दिखता है, OK एक Undo स्टेप है; कोई फ़ीचर फ़ेस को खिसकाए तो भी उसका रंग बना रहता है

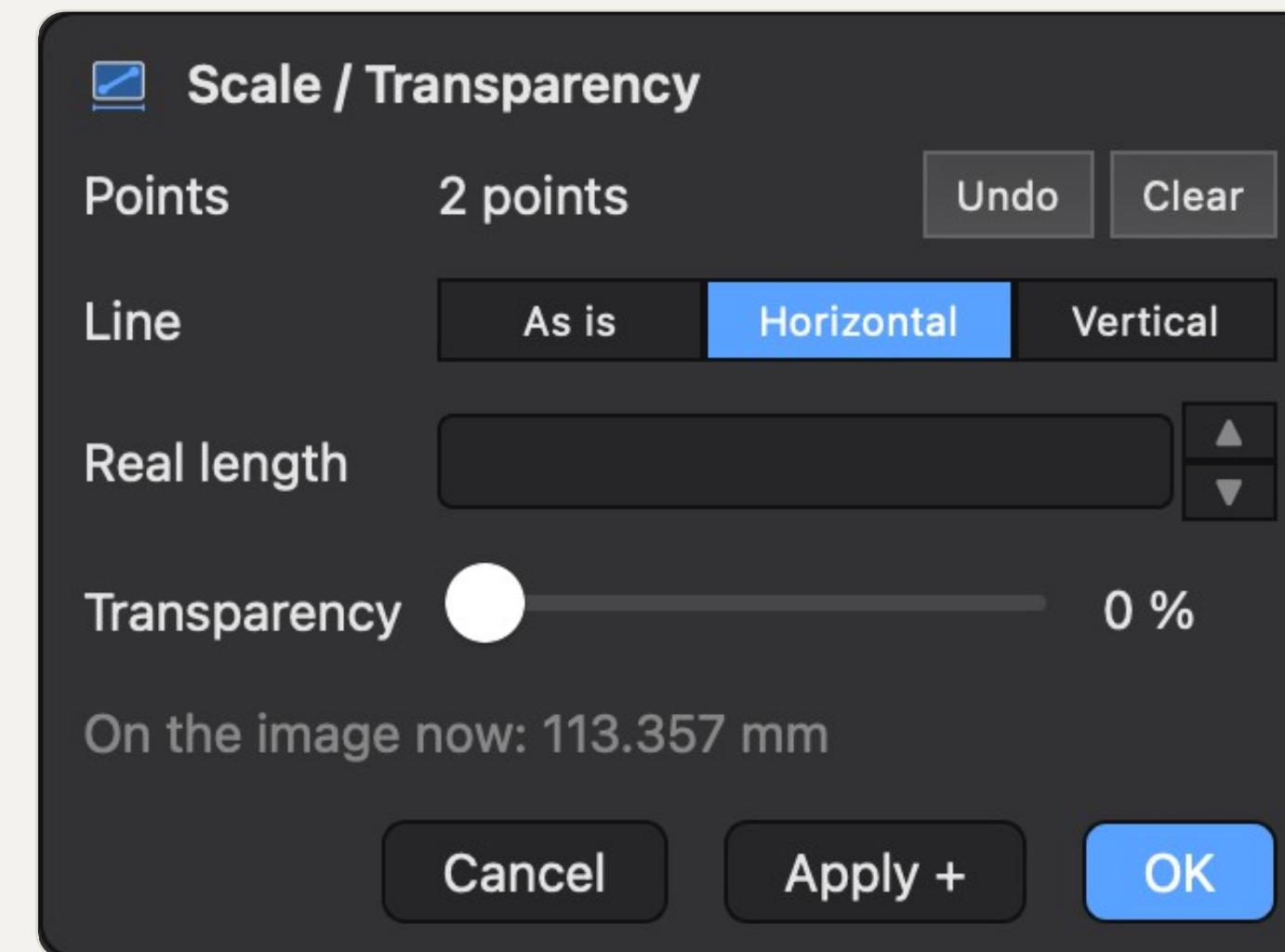
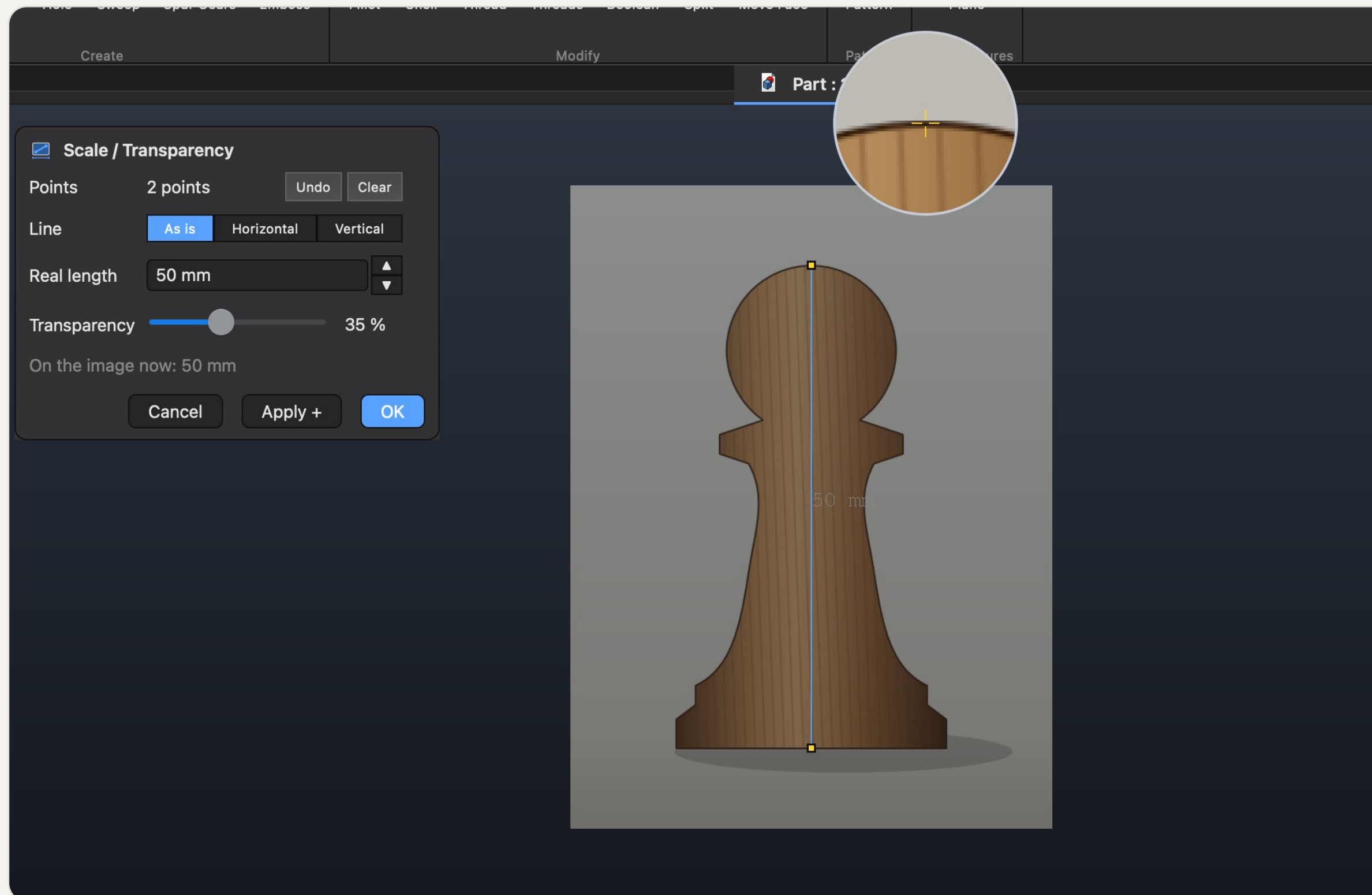
# रंग के ऊपर टेक्सचर



- Brushed, Wood, Carbon, Knurl, Sand
- रंग झलकता है: लाल पार्ट पर लाल लकड़ी
- पैटर्न हर पार्ट पर अपना असली आकार रखता है
- फ़ाइल में सेव होता है, असेंबली में भी दिखता है
- Blender से फ़ोटो रेंडरिंग — कभी बाद में; अभी रंग और टेक्सचर

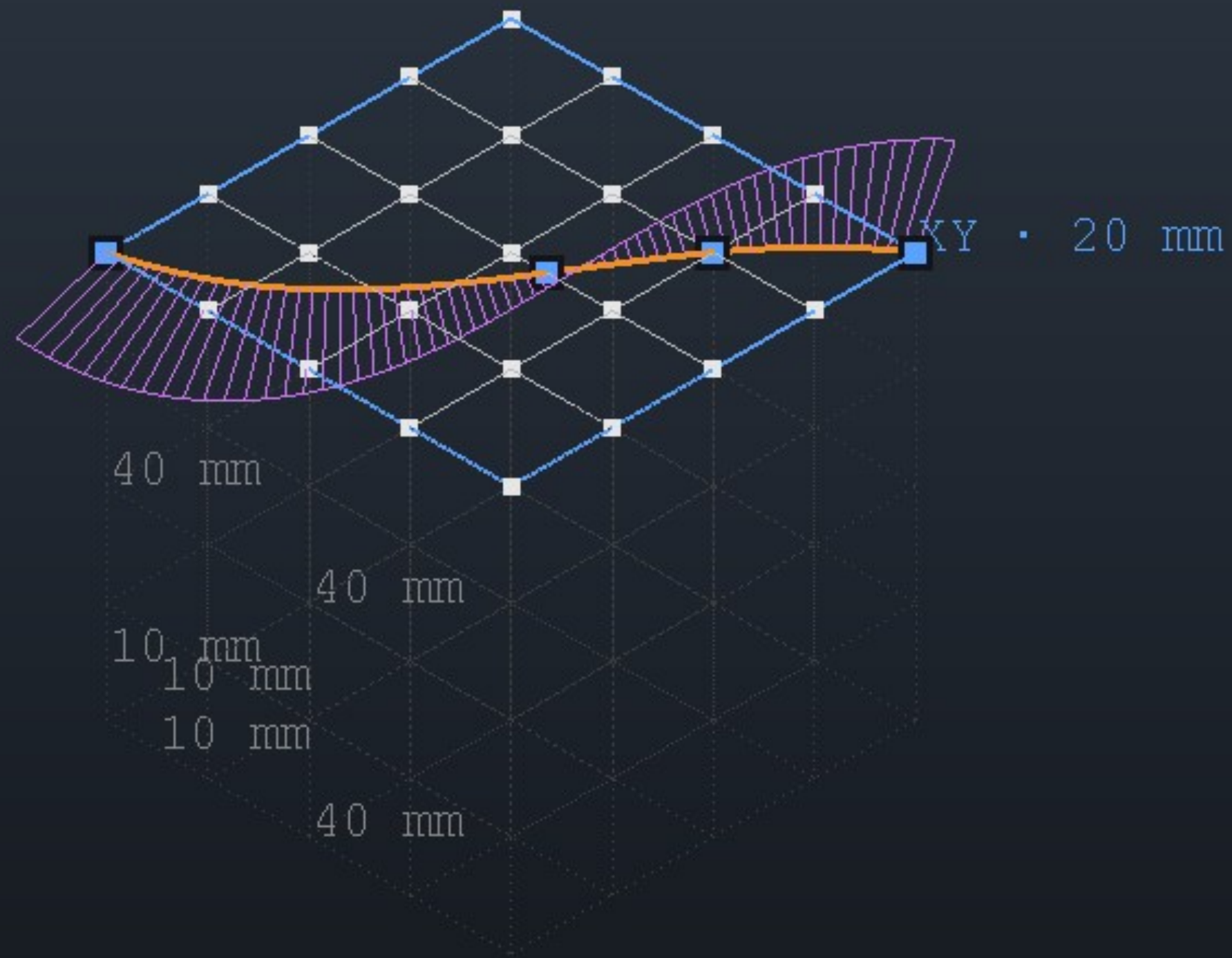
## IMAGE टैब

# असली स्केल पर ट्रेस करने के लिए फ़ोटो



- **Insert Image:** JPG, PNG, BMP; On XY / XZ / YZ, Turn 90°, Mirror, Show / Hide
- **Scale:** दो बिंदु और असली लंबाई — पूरी तस्वीर स्केल होती है
- Line ► **Horizontal / Vertical** तस्वीर को घुमाकर उस लाइन को सीधा करता है
- पॉइंटर के नीचे मैग्नीफ़ायर, छोटे क्रॉस बिंदु; ट्रांसपेरेंसी स्लाइडर

# वर्चुअल क्यूब पर स्पेस में लाइन



**3D Line**

Line ☐ Lines ☐ Spline ☒ Through points ☒ Curvature

Cube    Step

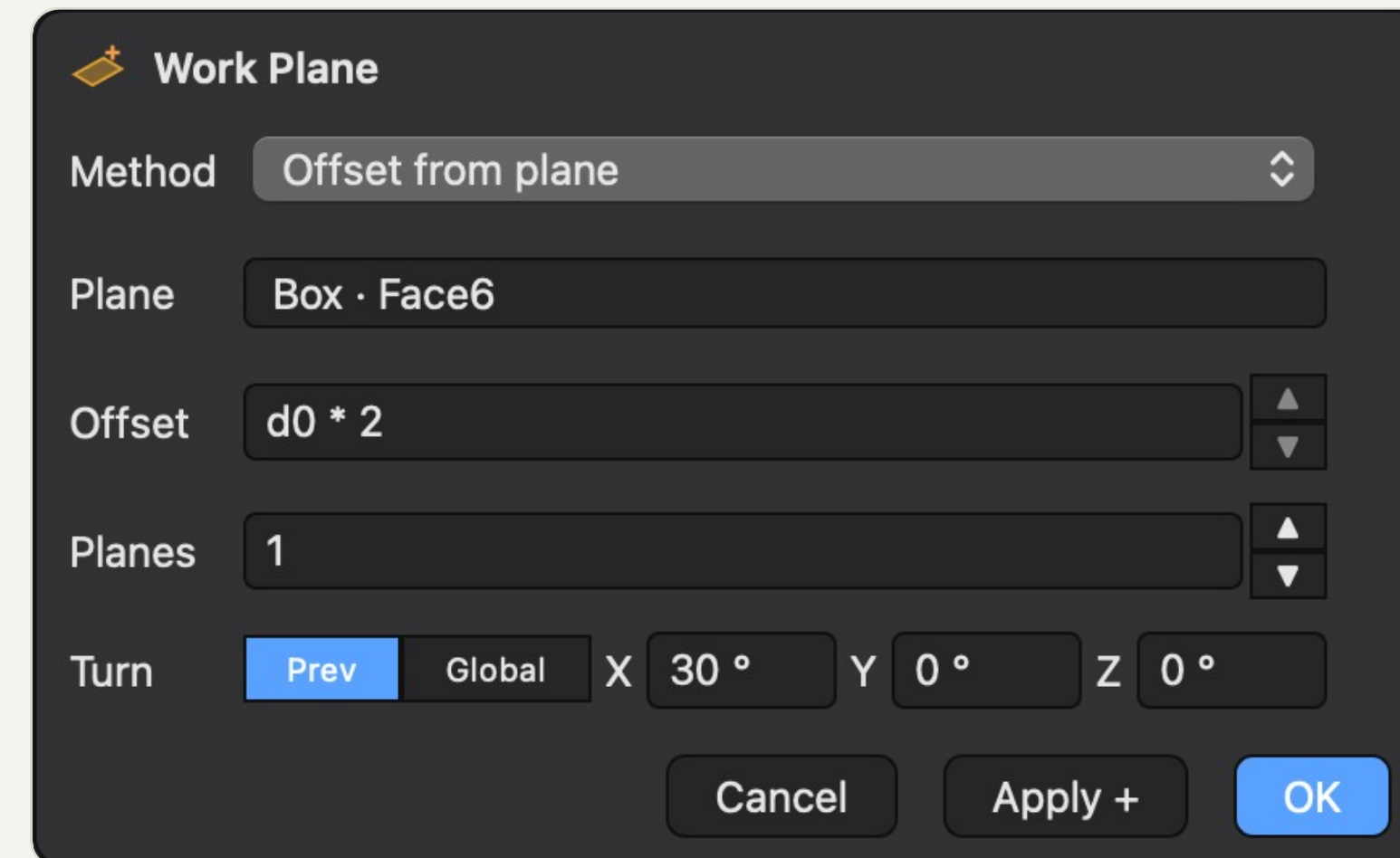
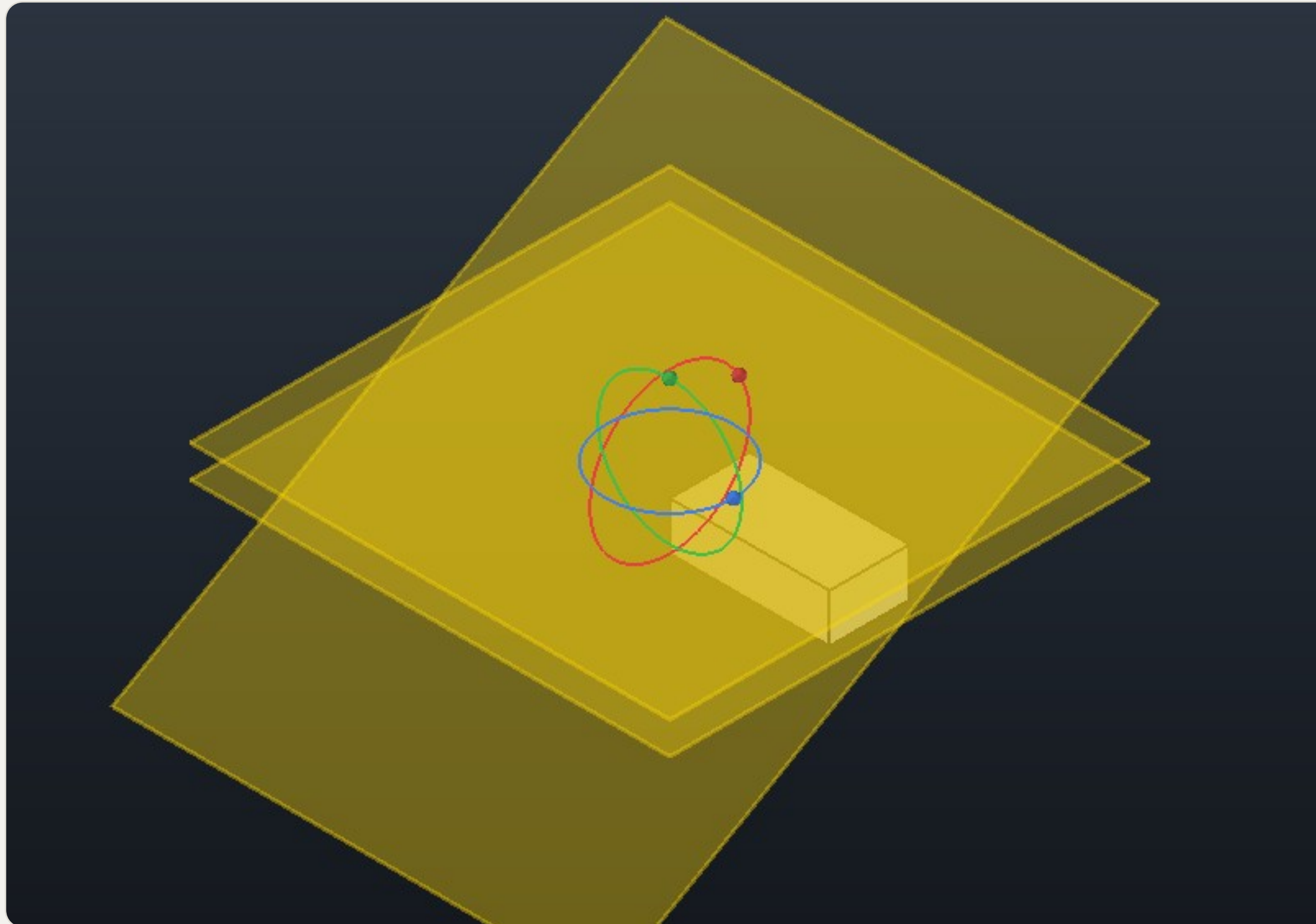
Layer ☒ XY ☐ XZ ☐ YZ ☐ Cube

At

Points 4 points

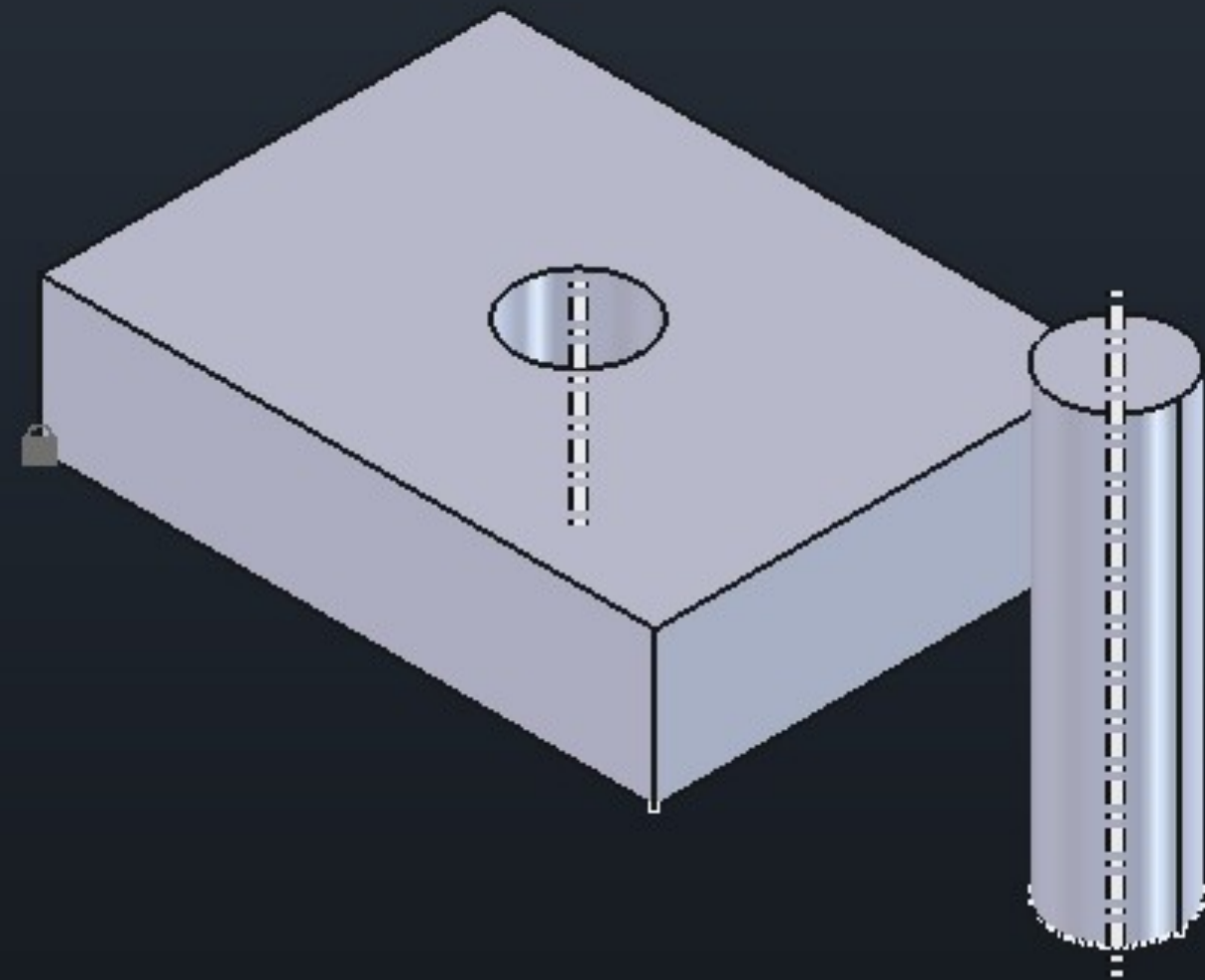
Tab / Shift+Tab: the layer a step up / down (or At's arrows)

# Loft के लिए प्लेन – एक साथ कई, और घुमाए हुए



- Offset ► **Planes:** 2×, 3×... ऑफ़सेट एक ही बार में
- **Turn:** पिछले प्लेन या ग्लोबल अक्षों के X, Y, Z के चारों ओर
- टाइप करें या रिंग्स पर ड्रैग करें; अगला प्लेन जैसा था वैसा रहता है

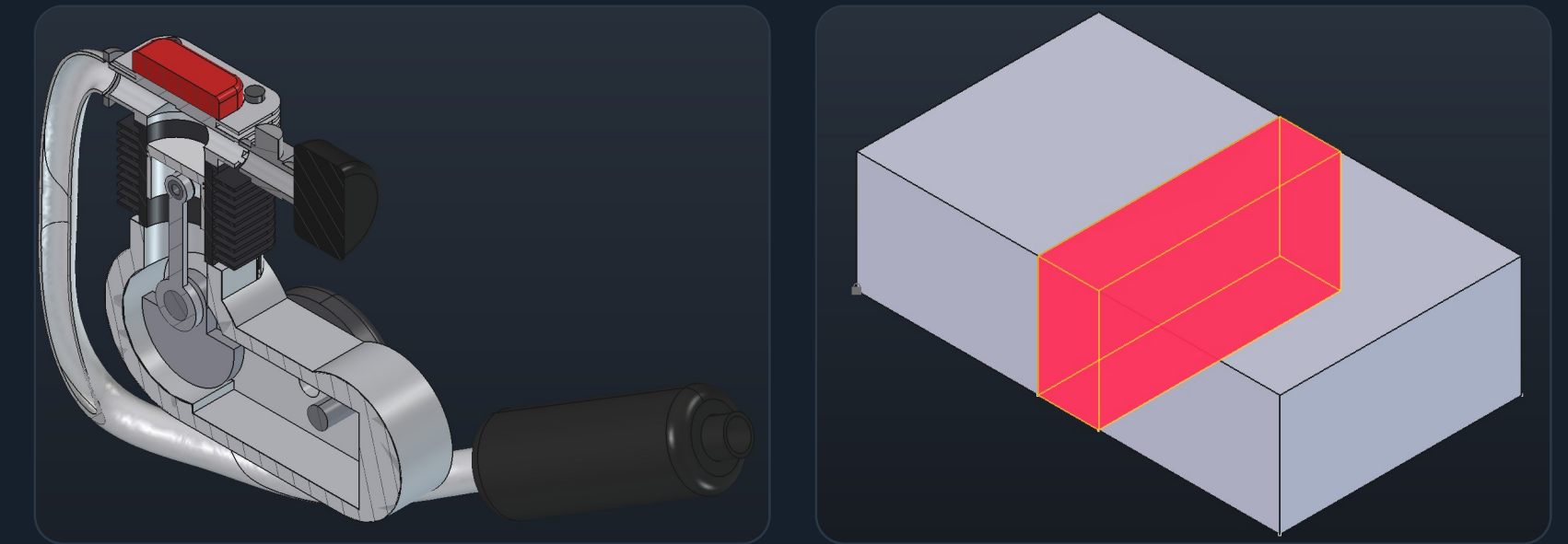
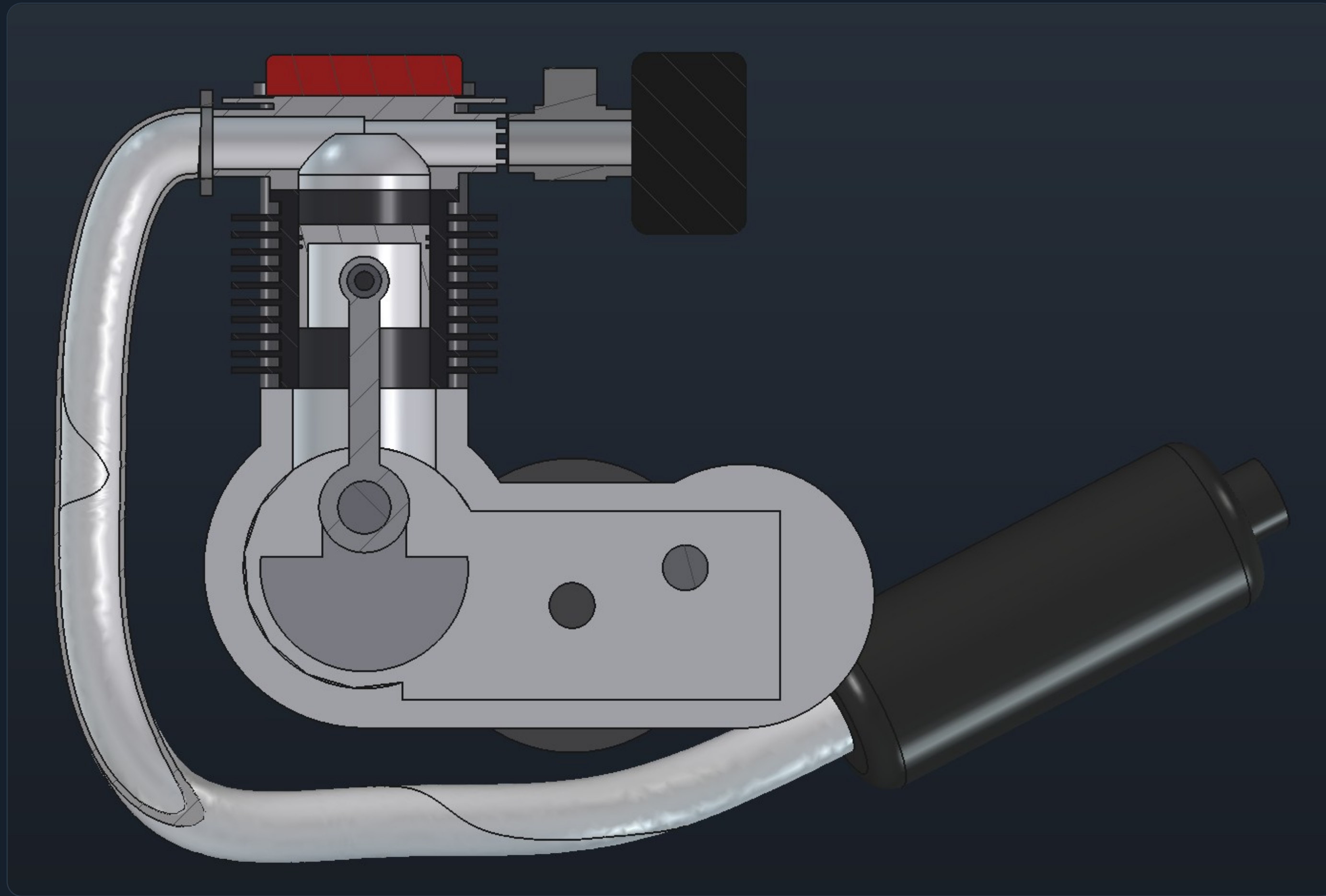
# कंस्ट्रेंट के लिए अक्ष



- हर घूमने वाली बॉडी और छेद अपना **अक्ष** हल्की सेंटर लाइन के रूप में दिखाता है
- Mate, Flush, Insert, Cylindrical, Parallel... एक क्लिक में अक्ष लेते हैं
- ड्रैग के बाद गिज़्मो लगभग 3 सेकंड रहता है — फिर से पकड़ना आसान
- पकड़ा गया हैंडल **रंग बदलता है**; छोटे तीर
- Make Assembly पार्ट्स के नाम रखता है; असेंबली का नाम **name\_assy**

# पूरी असेंबली का सेक्शन – हर पार्ट अपने रंग में

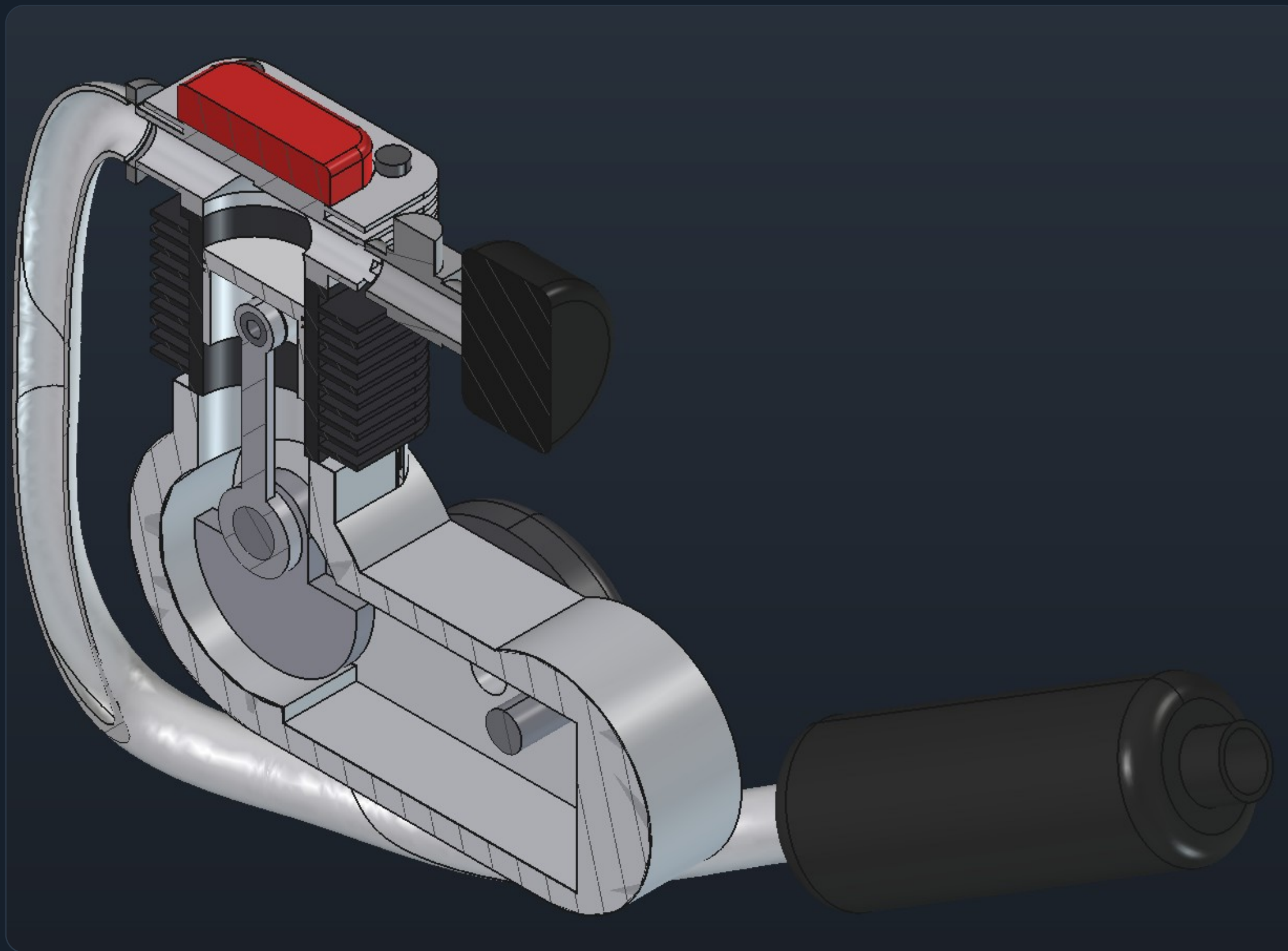
0.9 में नया



- प्लेन जिस पार्ट से गुजरता है उसे काटता है, हर एक की अपनी हैचिंग के साथ
- कोई भी आकार: InnCad और FreeCAD असेंबली, STEP, दूसरे प्रोग्राम्स की फ़ाइलें
- **Interference:** जहाँ पार्ट्स एक-दूसरे में घुसते हैं, चमकीले लाल में, वॉल्यूम के साथ
- अक्ष, स्केच, ओरिजिन के लिए Hide / Show; **Open** से पार्ट अपनी विंडो में

0.10 में नया

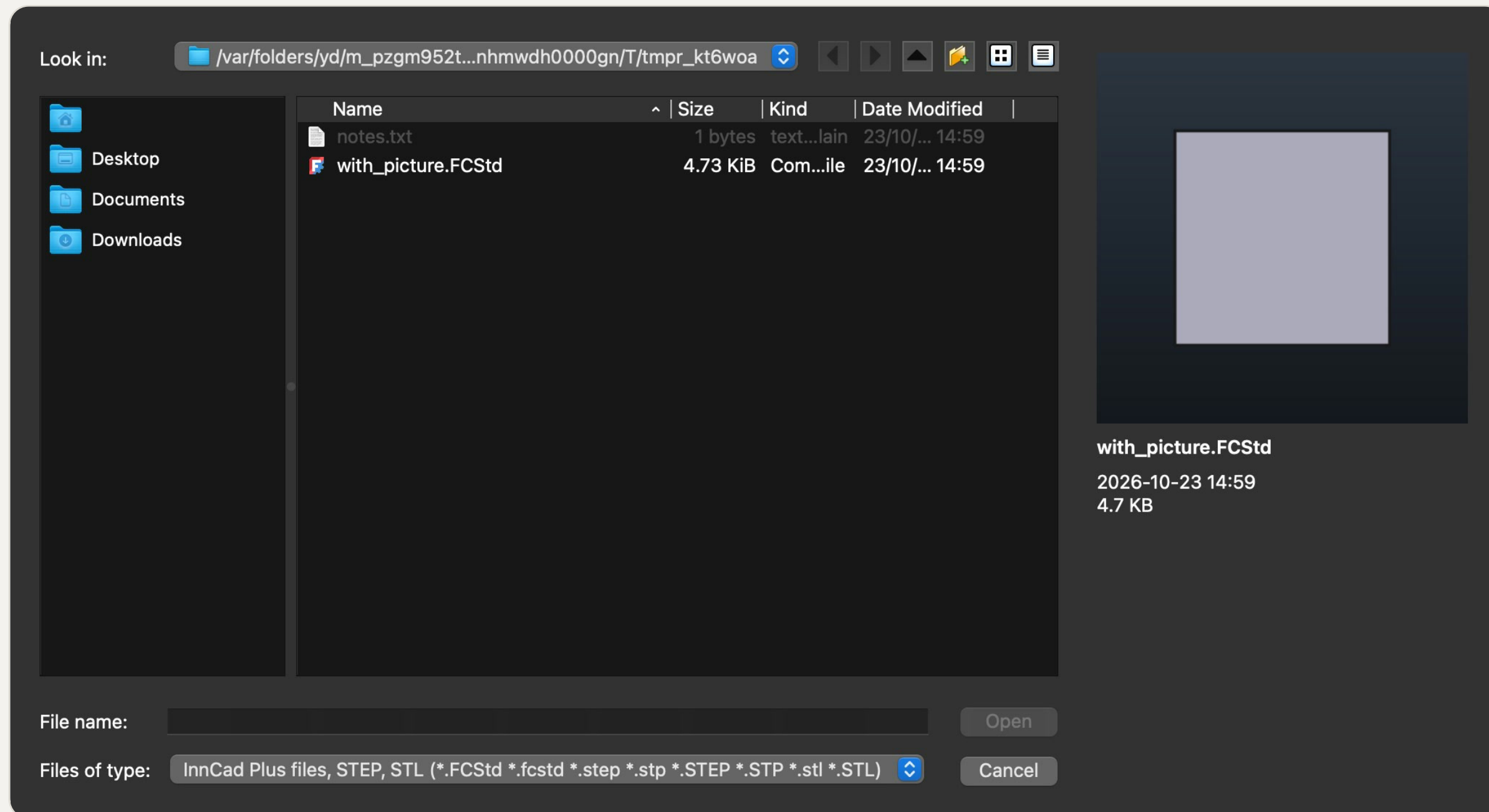
# असेंबली में व्यवस्था



- साफ़-साफ़ **Hide**, **Show** और **Show All** — रिबन में और हर राइट-क्लिक मेनू में
- असेंबली में पार्ट **असेंबली ट्री** में छिपता और दिखता है: उसकी पंक्ति रहती है, Show उसे वापस लाता है
- InnCad में न बनी फ़ाइलें — स्क्रिप्ट की, FreeCAD की, STEP — **सभी टूल्स के साथ** खुलती हैं
- असेंबली का **Save**: उसके नाम का फ़ोल्डर, जिसमें वह और उसके सभी पार्ट्स
- छोटा गिज़्मो, क्लिक पर कुछ सेकंड दिखता है; फ़ाइल टैब पर स्क्रॉल तीर

और भी

# छोटी चीज़ें जो समय बचाती हैं



- प्रीव्यू के साथ **Open**: FCStd, STEP, STL — तस्वीर, तारीख, साइज़; सिर्फ़ वही दिखता है जो खुल सकता है
- इम्पोर्ट: **IGES**, **OBJ** (Plus), ट्रेस करने के लिए JPG / PNG
- **Screenshot**: 3D व्यू या पूरी विंडो, PNG (पारदर्शी भी), JPEG, BMP
- Extrude ⇌ 2: दूसरी तरफ़ के अपने Distance / To Next / Through All / To
- Extrude ▶ To: फ़ेस, एज, बिंदु, अक्ष
- Fillet ▶ **Full**: दो किनारों के बीच पूरी गोलाई
- सुझाव नीले में, त्रुटियाँ लाल में

# एक बटन, और आपका AI InnCad में सिर्फ PLUS

InnCad Plus has its MCP server built in (**AI Link**): nothing to download for it. What you need is an AI program that speaks MCP, signed in with your own account.

1. An AI in the Terminal — Connect AI sets it up

Claude Code [website](#)

installed ✓

Connect

Codex (OpenAI) [website](#)

not installed

Connect

npm install -g @openai/codex

Copy

then run codex once to sign in: a ChatGPT account or an OpenAI API key

Gemini CLI (Google) [website](#)

not installed

Connect

npm install -g @google/gemini-cli

Copy

then run gemini once to sign in: a Google account (free) or a Gemini API key

Paste the command into a Terminal. npm comes with Node.js ([nodejs.org](#), the LTS installer). Then Connect here, or Tools ▶ AI ▶ Connect AI.

2. Any other MCP program

[Claude Desktop](#) · [Cursor](#) · [VS Code \(Copilot agent mode\)](#) · [Windsurf](#) · [LM Studio \(local models\)](#). In its MCP settings add a local (stdio) server named inncad:

Command

/private/tmp/claude-501/-Volumes-Docs-Clauc

Copy

Argument

/private/tmp/claude-501/-Volumes-Docs-Clauc

Copy

Or this entry in its settings file:

Copy

```
{  "mcpServers": {    "inncad": {      "command": "/private/tmp/claude-501/-Volumes-Docs-Claude-projec      "args": [        "/private/tmp/claude-501/-Volumes-Docs-Claude-projects-InCad/"      ]    }  }}
```

Claude Desktop: Settings ▶ Developer ▶ Edit Config  
Cursor: Cursor Settings ▶ MCP  
VS Code: Command Palette ▶ MCP: Add Server ▶ stdio  
Windsurf: Windsurf Settings ▶ MCP servers  
LM Studio: Program ▶ Install ▶ Edit mcp.json  
VS Code names the list servers. Restart the program after changing its settings.

AI Link is on: an AI can connect now.

Close

- Claude Code इंस्टॉल है? **Connect AI** बिना सवाल पार्ट के फ़ोल्डर में उसके साथ Terminal खोलता है
- MCP सर्वर InnCad Plus में बिल्ट-इन है — कुछ डाउनलोड नहीं करना
- कुछ इंस्टॉल नहीं? बाईं विंडो: Claude Code, Codex या Gemini CLI कहाँ से लें, और इंस्टॉल कमांड
- Claude Desktop, Cursor, VS Code, Windsurf, LM Studio: तैयार पाथ और Copy के साथ JSON

# आज़माएँ!

प्यादे से शुरू करें: फ़ोटो → Scale → स्केच → Revolve → Appearance। कुछ गड़बड़ हो तो लॉग भेजें (मैनुअल का अध्याय 11)।

